

## **Titolo del Progetto: "Cittadini Digitali: Competenze, Creatività e Sicurezza nel Mondo Digitale"**

**Durata: Anno scolastico 2024-25**

**Destinatari: Alunni della scuola secondaria di primo grado**

Ai nostri giorni, i giovani non solo devono diventare cittadini digitali consapevoli per saper riconoscere i pericoli della rete, ma si rende necessario che imparino ad usare le nuove tecnologie per divenire utenti attivi e creativi. Le nuove generazioni trascorrono gran parte del loro tempo su internet, utilizzando social media, videogiochi, e-mail e altre piattaforme; questo li espone a rischi come furti di dati, truffe online e attacchi alla privacy. Spesso non sono consapevoli dei rischi legati alla condivisione di foto, video o informazioni sensibili, che potrebbero essere utilizzati in modo dannoso da terze parti. Ecco perché diventa importante un progetto sulle competenze di cittadinanza digitale.

Obiettivi Generali:

1. Avvicinare gli studenti al concetto di cittadinanza digitale, comprendendo i diritti e i doveri nel mondo online.
2. Promuovere un uso sicuro e responsabile delle tecnologie digitali.
3. Sviluppare la capacità di distinguere tra fonti attendibili e non attendibili online.
4. Fornire strumenti per riconoscere e combattere le fake news.
5. Conoscere le basi della sicurezza online
6. Introdurre all'uso di strumenti digitali creativi per presentare e condividere informazioni.
7. Introdurre l'uso di strumenti di intelligenza artificiale (es. Copilot, Gemini) per migliorare l'apprendimento e la creatività

Articolazione del Progetto:

Modulo 1: Introduzione alla Cittadinanza Digitale

-Lezione 1: Cos'è la cittadinanza digitale?

- Concetti di base: diritti e doveri online, netiquette, licenze Creative Commons
- Discussione su esempi concreti di comportamenti corretti e scorretti online.

- Lezione 2: Le fonti online: Come distinguere tra affidabile e non affidabile?

- Esercizi pratici su come valutare le fonti (analisi di articoli di giornale, siti web, ecc.).

- Lezione 3: Fake News: Riconoscere e combattere la disinformazione
  - Tecniche comuni utilizzate nelle fake news.
  - Strumenti e siti utili per verificare le notizie (es. fact-checking).

## Modulo 2: Creare e Comunicare nel Mondo Digitale

- Lezione 4: Introduzione ad alcune piattaforme digitali
  - Creare presentazioni e contenuti visivi.
  - Attività pratica: creazione di un'infografica/presentazione su un tema a scelta.
- Lezione 5: Usare l'intelligenza artificiale
  - Cosa sono gli strumenti di intelligenza artificiale e come possono essere utilizzati.
  - Esempi pratici di utilizzo dell'intelligenza artificiale per migliorare il processo di scrittura
- Lezione 6: Presentazione dei progetti realizzati
  - Ogni alunno o gruppo di alunni presenterà il proprio progetto realizzato con le piattaforme digitali scelte
  - Discussione e feedback collettivo.

## Modulo 3: Sicurezza e Privacy Online

- Lezione 7: La sicurezza online: Proteggere le proprie informazioni
  - Introduzione a concetti di base come phishing e malware
- Lezione 8: La privacy in rete
  - Gestione della privacy sui social media e altre piattaforme.
  - Discussione sui rischi legati alla condivisione di informazioni personali.
- Lezione 9: Uso responsabile delle tecnologie digitali
  - Discussione su temi etici legati all'uso delle tecnologie (cyberbullismo, dipendenza da internet, ecc.).
  - Creazione di una breve infografica e/o presentazione su uno dei temi trattati, utilizzando le competenze acquisite.

#### Metodologia:

- Lezioni frontali e interattive: Per introdurre concetti chiave e strumenti.
- Attività pratiche e lavoro di gruppo: Ogni modulo include la realizzazione di una attività per consolidare le competenze acquisite.
- Valutazione continua: Attraverso l'osservazione delle attività in classe, la partecipazione e i progetti finali.

#### Materiali:

- Computer o tablet con accesso a internet.
- Risorse didattiche online e video tutorial.

#### Valutazione:

- Prove pratiche: Realizzazione di progetti individuali o di gruppo.
- Partecipazione attiva: Coinvolgimento nelle discussioni e nelle attività in classe.
- Feedback: Sia da parte del docente che dai compagni, per promuovere il miglioramento continuo.

#### Prodotti finali:

- Infografiche e/o presentazioni creati dagli alunni sulle tematiche trattate

#### Presentato da:

Prof.ssa Indiati A.M.

Prof.ssa Nese M.